



26, 27 y 28 de febrero

2026



SEMINARIO TALLER NACIONAL

PRESENCIAL

CAMPUS LA MOLINA



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA

PROGRAMA OFICIAL

DESAFÍOS E INNOVACIÓN:

IA y otros recursos en educación matemática

**EXPERIENCIA ÚNICA
¡INMERSIÓN
TOTAL!**

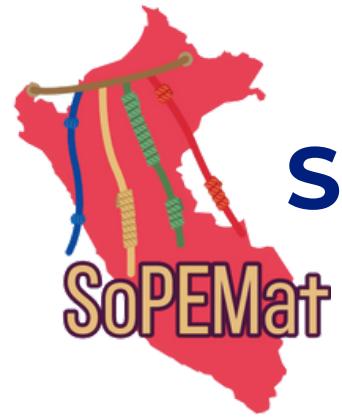
**3 días de aprendizaje
activo en
laboratorios**

CONFERENCIAS

**TALLERES INTENSIVOS
DE 3 y 6 HORAS**

Dirigido a docentes de:

**INICIAL - PRIMARIA
SECUNDARIA
SUPERIOR PEDAGÓGICA**



Estructura diaria

HORARIO	JUEVES 26 FEB	VIERNES 27 FEB	SÁBADO 28 FEB
08:30 - 9.00	Inauguración		
9.00 - 9.30		Conferencia 2	Conferencia 3
9:30 - 9.40	Conferencia 1	Receso	Receso
9:40 - 10.00			
10:00 - 10:10	Receso	Laboratorios Talleres	Laboratorios Talleres
10:10 - 12:40	Laboratorios Talleres		
12:40 - 1:10		Almuerzo/Libre	Almuerzo/Libre
1:10 - 1:50	Almuerzo/Libre		
1:50 - 2:20		Laboratorios Talleres	Laboratorios Talleres
2:20 - 4:50	Laboratorios Talleres		
4:50 - 5.00	Talleres	Cierre	
5.00 - 5:20			CLAUSURA
5.20 - 5:40			

08:00 a.m.	Registro de participantes y Entrega de materiales
08:30 - 9.00	Inauguración - Auditorio principal

Conferencia 1

**9.00
A.M.**

**“Desafíos de la educación matemática para la ciudadanía plena:
Innovación, equidad y era digital”**
Ponente: Sandro Marcone

Laboratorios/Talleres MAÑANA de 10 : 10 a.m. a 1 : 10 p.m.

NIVEL	TÍTULO DEL LABORATORIO / TALLER	FACILITADOR
INICIAL T3I-1	<i>Niños de 3 a 6 años piensan y aprenden para crear.</i>	Patricia Vergara
PRIMARIA T6P-1 (P1)	<i>Potenciando el pensamiento matemático de educandos de 6 a 11 años. Parte 1</i>	Holger Saavedra
PRIMARIA - SECUNDARIA T6PS-1(P1)	<i>Implementación del enfoque STEAM en educación básica. Parte 1</i>	Martha Villavicencio Dina Vela
SECUNDARIA T6S-1(P1)	<i>Modelado de las funciones integrando Inteligencia artificial, redes neuronales, Desmos y LaTeX. Parte 1.</i>	José Luyo

LABORATORIOS/TALLERES TARDE DE 2: 20 A.M. A 5 : 20 P.M.

PRIMARIA T6P-1 (P2)	<i>Potenciando el pensamiento matemático de educandos de 6 a 11 años. Parte 2</i>	Holger Saavedra
PRIMARIA T6P-2 (P1)	<i>Uso de simuladores interactivos, materiales impresos y el desarrollo de competencias matemáticas según el CNEB. Parte 1</i>	Gabriela Rodríguez
PRIMARIA SECUNDARIA T6PS-1 (P1)	<i>Implementación del enfoque STEAM en educación básica. Parte 1</i>	Martha Villavicencio Dina Vela
SECUNDARIA T6S-1	<i>Laboratorio de Matemáticas: Innovación con material concreto en secundaria.</i>	Patricia Guillén



Viernes 27 de febrero



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA

CAMPUS LA MOLINA

Conferencia 2

**8:30
A.M.**

“Innovación en la práctica con la IA, herramientas digitales y otros materiales: clave para la transformación de la educación matemática”

Ponente: Hugo Rojas

LABORATORIOS/TALLERES MAÑANA DE 9 : 40 A.M. A 12 : 40 P.M.

NIVEL	TÍTULO DEL LABORATORIO / TALLER	FACILITADOR
INICIAL PRIMARIA T3 IP-1	<i>Educación matemática en y más allá de las aulas para el desarrollo del pensamiento matemático en niños de 6 a 8 años.</i>	Patricia Vergara
PRIMARIA SECUNDARIA T6PS -2 (P1)	<i>Pensamiento computacional para la innovación educativa. Parte 1.</i>	Hugo Rojas
SECUNDARIA T3S-3	<i>Estudio de la función lineal a través de ley de Ohm y simuladores PhET.</i>	David Esteban July Rimac
SECUNDARIA T3S-4	<i>GeoGebra como herramienta para trabajar la visualización en educación básica secundaria.</i>	Cinthia Pulache

LABORATORIOS/TALLERES TARDE DE 1 : 50 P.M. A 4 : 50 P.M.

PRIMARIA SECUNDARIA T6PS -2 (P1)	<i>Pensamiento computacional para la innovación educativa. Parte 2.</i>	Hugo Rojas
PRIMARIA T62P-2 (P2)	<i>Uso de simuladores interactivos, materiales impresos y el desarrollo de competencias matemáticas según el CNEB. Parte 1.</i>	Gabriela Rodríguez
SECUNDARIA T6S-1 (P2)	<i>Modelado de las funciones integrando Inteligencia artificial, redes neuronales, Desmos y LaTeX. Parte 2.</i>	José Luyo
PRIMARIA T3P-4	<i>Juegos matemáticos y resolución de problemas.</i>	Isabel Inca

RECESO / CIERRE DE 4:50 P.M. A 5:00 P.M.

Conferencia 3

**8:30
A.M.**

“El rol del docente en la educación matemática en un mundo digitalizado.”

Ponente: Daysi García Cuéllar

LABORATORIOS/TALLERES MAÑANA DE 9 : 40 A.M. A 12 : 40 P.M.

NIVEL	TÍTULO DEL LABORATORIO / TALLER	FACILITADOR
SECUNDARIA T3S-1	<i>Planificación de proyectos STEAM para el aula.</i>	Hugo Rojas
SECUNDARIA T3S- 5	<i>Modelización matemática y simulación dinámica: diseño de tareas con GeoGebra.</i>	Daysi García Mihally Martínez
PRIMARIA T3P-5	<i>Uso de simuladores interactivos, materiales impresos y el desarrollo de competencias matemáticas según el CNEB. Parte 2.</i>	Gabriela Rodríguez
PRIMARIA SECUNDARIA T6PS-4	<i>Scratch para el desarrollo de la modelación y del pensamiento computacional.</i>	Percy Luján

LABORATORIOS/TALLERES DE 1:50 P.M. A 4:50 P.M.

PRIMARIA T3P-6	<i>Potenciando el pensamiento lógico y espacial mediante Scratch en el nivel Primaria.</i>	
SECUNDARIA T3S-6	<i>Gamificando con Tecnología.</i>	María Vega
SECUNDARIA T3S-7	<i>Modelado geométrico 3D con SketchUp: una herramienta didáctica para el aula.</i>	Karlos Nuñez
SECUNDARIA T3S-8	<i>Mediación tecnológica de Microsoft Excel en el desarrollo de competencias matemáticas.</i>	Pedro Huerto

CLAUSURA DE 4:50 P.M. A 5:40 P.M.

Constancia

Se expedirá una constancia de participación en la fase presencial del Seminario Taller Nacional - Desafíos e Innovación: IA y otros recursos en educación matemática”, por 30 horas pedagógicas.

Proyecto de innovación

Cada participante del Seminario Taller podrá enviar un proyecto de innovación individual o grupal a desarrollar en su aula o institución en que labora en el año 2026, a los correos jhenost@pucp.edu.pe, sopemat21@gmail.com a más tardar el sábado 14 de marzo de 2026.

SOPEMAT se comunicará con el(los) autores, a fin de acompañar el desarrollo del proyecto en la medida de lo posible, con la perspectiva de promover la sistematización y difusión de experiencias innovadoras que contribuyan a la transformación de la educación matemática en el país.



INVERSIÓN

INVERSIÓN POR PARTICIPANTE	FECHA DE INSCRIPCIÓN FORMA DE PAGO
200 soles	Público en general
180 soles x persona	Grupal o corporativo hasta de 4 integrantes
170 soles x persona	Grupal o corporativo desde 5 o más integrantes
160 soles	Asociado de SOPEMAT
CUENTA soles BCP	193-92302221-065
CUENTA interbancaria BCP	002-193-1-92302221-065-14