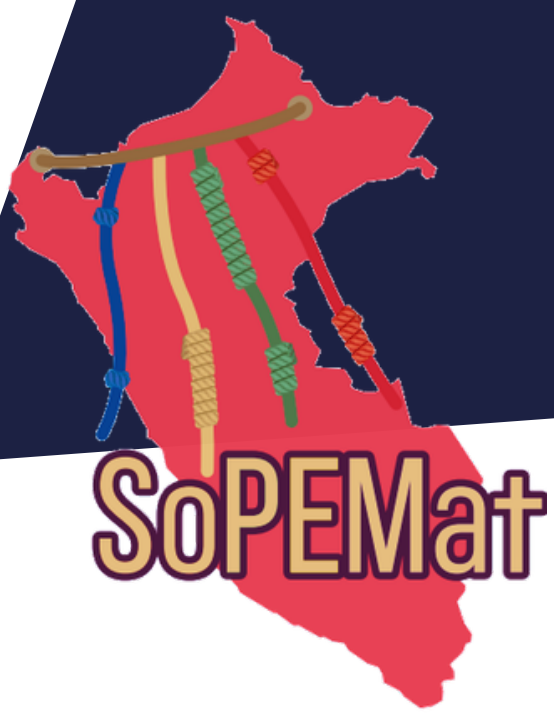




26, 27 y 28 de
febrero

2026



SEMINARIO TALLER NACIONAL

PRESENCIAL

CAMPUS LA MOLINA



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA

PROGRAMA OFICIAL

DESAFÍOS E INNOVACIÓN:

IA y otros recursos en educación matemática

EXPERIENCIA ÚNICA
¡INMERSIÓN
TOTAL!

3 días de aprendizaje
activo en
laboratorios

CONFERENCIAS

TALLERES INTENSIVOS
DE 3 y 6 HORAS

Dirigido a docentes de:

INICIAL - PRIMARIA
SECUNDARIA
SUPERIOR PEDAGÓGICA

Inscripciones en:
SOPEMAT.ORG.PE

Organiza
SOCIEDAD PERUANA DE EDUCACIÓN MATEMÁTICA



Estructura diaria

HORARIO	JUEVES 26 FEB	VIERNES 27 FEB	SÁBADO 28 FEB
08:00 - 9.00	Registro/ Inauguración	Conferencia 2	Conferencia 3
9.00 - 9.30			
9:30 - 9.40		Receso	Receso
9:40 - 10.00	Conferencia 1	Laboratorios Talleres	
10:00 - 10:10			
10:10 - 12:40	Laboratorios Talleres	Almuerzo/Libre	Almuerzo/Libre
12:40 - 1:10			
1:10 - 1:50	Almuerzo/Libre	Laboratorios Talleres	Laboratorios Talleres
1:50 - 2:20			
2:20 - 4:50	Laboratorios Talleres	Cierre	CLAUSURA
4:50 - 5.00			
5.00 - 5:20			
5.20 - 5:40			



08:00 A.M.	Registro de participantes y Entrega de materiales	Auditorio A 205 3.º piso Pabellón Central (PC)
08:30 - 9.00	Inauguración - Auditorio principal	

Conferencia 1
Auditorio A 205

9.00
A.M.

“Desafíos de la educación matemática para la ciudadanía plena:
Innovación, equidad y era digital”
Ponente: Sandro Marccone

LABORATORIOS/TALLERES MAÑANA DE 10 : 10 A.M. A 1 : 10 P.M.

NIVEL	TÍTULO DEL LABORATORIO / TALLER	FACILITADOR	AULA
INICIAL T3I-1	Niños de 3 a 6 años piensan y aprenden para crear.	Patricia Vergara	Aula B 201 2.º piso PC
PRIMARIA T6P-1 (P1)	Potenciando el pensamiento matemático de educandos de 6 a 11 años. Parte 1	Holger Saavedra	Aula B 203 2.º piso PC
PRIMARIA - SECUNDARIA T6PS-1(P1)	Implementación del enfoque STEAM en educación básica. Parte 1	Martha Villavicencio Dina Vela	Laboratorio 105 1.º piso PC
SECUNDARIA T6S-1(P1)	Modelado de las funciones integrando Inteligencia artificial, redes neuronales, Desmos y LaTeX. Parte 1.	José Luyo	Aula interactiva de simulación 1 Ingeniería (pabellón D)

LABORATORIOS/TALLERES TARDE DE 2: 20 A.M. A 5 : 20 P.M.

PRIMARIA T6P-1 (P2)	Potenciando el pensamiento matemático de educandos de 6 a 11 años. Parte 2	Holger Saavedra	Aula B 203 2.º piso PC
PRIMARIA T6P-2 (P1)	Uso de simuladores interactivos, materiales impresos y el desarrollo de competencias matemáticas según el CNEB. Parte 1	Gabriela Rodríguez	Aula interactiva de simulación 1 Ingeniería (pabellón D)
PRIMARIA SECUNDARIA T6PS-1 (P2)	Implementación del enfoque STEAM en educación básica. Parte 2	Martha Villavicencio Dina Vela	Laboratorio 105 1.º piso PC
SECUNDARIA T3S-2	Laboratorio de Matemáticas: Innovación con material concreto en secundaria.	Patricia Guillén	Laboratorio 106 1.º piso PC



Viernes 27 de febrero



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA
CAMPUS LA MOLINA

Conferencia 2
Auditorio A 205

8:30
A.M.

“Innovación en la práctica con la IA, herramientas digitales y otros materiales: clave para la transformación de la educación matemática”
Ponente: Hugo Rojas

LABORATORIOS/TALLERES MAÑANA DE 9 : 40 A.M. A 12 : 40 P.M.

NIVEL	TÍTULO DEL LABORATORIO / TALLER	FACILITADOR	AULA
INICIAL PRIMARIA T3 IP-1	Educación matemática en y más allá de las aulas para el desarrollo del pensamiento matemático en niños de 6 a 8 años.	Patricia Vergara	Aula B 201 2.º piso PC
PRIMARIA SECUNDARIA T6PS -2 (P1)	Pensamiento computacional para la innovación educativa. Parte 1.	Hugo Rojas	Aula interactiva de simulación 1 Ingeniería (pabellón D)
SECUNDARIA T3S-3	Estudio de la función lineal a través de ley de Ohm y simuladores PhET.	David Esteban July Rimac	Laboratorio 105 1.º piso PC
SECUNDARIA T3S-4	GeoGebra como herramienta para trabajar la visualización en educación básica secundaria.	Cinthia Pulache	Laboratorio 106 1.º piso PC

LABORATORIOS/TALLERES TARDE DE 1 : 50 P.M. A 4 : 50 P.M.

PRIMARIA SECUNDARIA T6PS -2 (P2)	Pensamiento computacional para la innovación educativa. Parte 2.	Hugo Rojas	Laboratorio 105 1.º piso PC
PRIMARIA T6P-2 (P2)	Uso de simuladores interactivos, materiales impresos y el desarrollo de competencias matemáticas según el CNEB. Parte 2.	Gabriela Rodríguez	Laboratorio 106 1.º piso PC
SECUNDARIA T6S-1 (P2)	Modelado de las funciones integrando Inteligencia artificial, redes neuronales, Desmos y LaTeX. Parte 2.	José Luyo	Aula interactiva de simulación 1 Ingeniería (pabellón D)
PRIMARIA T3P-3	Juegos matemáticos y resolución de problemas.	Isabel Inca	Aula B 201 2.º piso PC

RECESO / CIERRE DE 4:50 P.M. A 5:00 P.M.



Sábado 28 de febrero



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA
CAMPUS LA MOLINA

Conferencia 3
Auditorio A 205

**8:30
A.M.**

“El rol del docente en la educación matemática en un mundo digitalizado.”
Ponente: Daysi García Cuéllar

LABORATORIOS/TALLERES MAÑANA DE 9 : 40 A.M. A 12 : 40 P.M.

NIVEL	TÍTULO DEL LABORATORIO / TALLER	FACILITADOR	AULA
SECUNDARIA T3S-5	Planificación de proyectos STEAM para el aula.	Hugo Rojas	Aula interactiva de simulación 1 Ingeniería (pabellón D)
SECUNDARIA T3S-6	Modelización matemática y simulación dinámica: diseño de tareas con GeoGebra.	Daysi García Mihaly Martínez	Laboratorio 105 1.º piso PC
SECUNDARIA T3S-7	Scratch para el desarrollo de la modelación y del pensamiento computacional.	Percy Luján	Laboratorio 106 1.º piso PC

LABORATORIOS/TALLERES DE 1:50 P.M. A 4:50 P.M.

PRIMARIA SECUNDARIA T3PS-3	Pensar, crear e innovar : Desarrollando el pensamiento computacional mediante la programación en el ámbito de una UGEL	Sandro Marcone Daniel Alvarado	Laboratorio 105 1.º piso PC
PRIMARIA SECUNDARIA T3PS-4	Gamificando con Tecnología.	María Vega	Aula interactiva de simulación 1 Ingeniería (pabellón D)
PRIMARIA SECUNDARIA T3PS-5	Modelado geométrico 3D con SketchUp: una herramienta didáctica para el aula.	Karlos Nuñez	Aula interactiva de simulación 2 Ingeniería (pabellón D)
SECUNDARIA T3S-8	Mediación tecnológica de Microsoft Excel en el desarrollo de competencias matemáticas.	Pedro Huerto	Laboratorio 106 1.º piso PC

CLAUSURA DE 4:50 P.M. A 5:40 P.M.

Constancia

Se expedirá una constancia de participación en la fase presencial del Seminario Taller Nacional - Desafíos e Innovación: IA y otros recursos en educación matemática”, por 30 horas pedagógicas.

Certificación - Proyecto de innovación

¡Lleva la innovación del Seminario a tu aula y certifícate por 120 horas!

Invitamos a todos nuestros asistentes a presentar sus Proyectos de Innovación 2026. Esta iniciativa busca aplicar lo aprendido en el Seminario Taller directamente en sus instituciones.

Plazo de entrega: Hasta el sábado 14 de marzo de 2026.

Envío a: sopemat21@gmail.com, jhenost@pucp.edu.pe

Beneficio: Difusión del proyecto y sus resultados.

Tras la verificación de evidencias "in situ", en la medida de lo posible, y la entrega del informe final, se otorgará un **Certificado de Reconocimiento por 120 horas pedagógicas**, valorando su labor innovadora en la educación matemática peruana.



INVERSIÓN

INVERSIÓN POR PARTICIPANTE	FECHA DE INSCRIPCIÓN FORMA DE PAGO
200 soles	Público en general
180 soles x persona	Grupal o corporativo hasta de 4 integrantes
170 soles x persona	Grupal o corporativo desde 5 o más integrantes
160 soles	Asociado de SOPEMAT
100 soles	Estudiante
CUENTA soles BCP	193-92302221-065
CUENTA interbancaria BCP	002-193-1-92302221-065-14